

## Ortaklar

### EUROSUCCESS

Proje yönetimi, eğitim ve danışmanlık hizmetleri alanında faaliyet gösteren bir eğitim ve öğretim kuruluşu, Lefkoşa - Kıbrıs.

### p-consulting.gr

Yunanistan, Patras'ta bir Bilişim Teknolojileri ve eğitim şirketi.

### BOCCF

Yerel topluluklarla kültürel faaliyetler ve katılım olanakları düzenleme konusunda aktif bir sivil toplum kuruluşu, Lefkoşa - Kıbrıs.

### Antalya İl Milli Eğitim Müdürlüğü

Okul öncesinden ortaöğretime kadar eğitim ve öğretim faaliyetlerinin planlanması ve koordinasyonundan sorumlu bir kamu kurumu, Antalya - Türkiye.

### Patrizio Paoletti Vakfı

Nörobilim, psikoloji, pedagoji ve didaktik alanlarında kar amacı gütmeyen bir organizasyon ve araştırma enstitüsü, Roma - İtalya.

### OLYMPION

Özel bir ortaokul, Paliometochos - Kıbrıs



**Daha fazlasını öğrenmek için inceleyin!**



 Avrupa Birliği tarafından ortak finanse edilmektedir

Bu iletişim (web sitesi) yalnızca yazarın görüşlerini yansıtmaktadır ve Komisyon burada yer alan bilgilerin herhangi bir şekilde kullanılmasından sorumlu tutulamaz.

**i-school**



[ischool-project.eu](http://ischool-project.eu)

2021-1-CY01-KA220-SCH-000032562

## i-School nedir

i-School, okulları Avrupa kültürel mirasına aktif olarak dahil etmek için merkezi girişimler ve uygulamalar yaratır. Aynı zamanda proje, eğitim sürecinde dijital araçları uygular ve nihayetinde yenilikçi öğretme ve öğrenme uygulamaları yaratır. Okullar, kültürel kurumlar ve diğer ilgili kuruluşlar arasında hem öğrencilerin hem de eğitimcilerin yararlandığı güçlü bağlar ve ilişkiler oluşturulur.



## Hedef guruplar

İlkokul ve ortaokul öğretmenleri.

İlkokul ve ortaokul öğrencileri (10-15 yaş).

İlk ve Ortaokullar (özel ve devlet).

Yaratıcı ve kültürel kurumlar (ör. müzeler, galeriler, arkeolojik alanlar, anıtlar, milli parklar vb).

Bakanlık yetkilileri (Eğitim Bakanlıkları, Pedagoji Enstitüleri vb).

Eğitmenler ve diğer profesyonel eğitimciler.

Kültür ve kültür eğitimi alanında çalışan gençlik STK'ları ve gençlik çalışanları.

Kültürel miras alanındaki diğer her türlü kurum.



## Proje amaçları

İlk ve ortaokul eğitimcilerinin kültürel mirası bir dizi dijital ve etkileşimli araç aracılığıyla günlük okul uygulamalarına entegre etme kapasitelerini artırmak.

Öğrencilerin ve öğretmenlerin Avrupa'nın ortak kültürel mirası hakkında bilgi ve farkındalıklarını artırmak.

Okul ortamında ve dışında eğitim oturumları geliştirmek için okullar, kültürel kurumlar ve diğer ilgili kuruluşlar arasındaki ilişkileri geliştirmek.

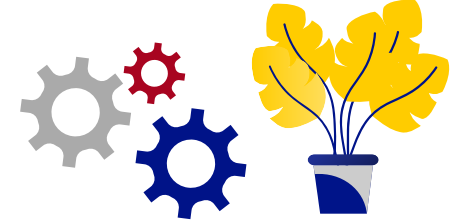
## Proje Çıktıları

### İlkokul ve Ortaokul Öğretmenleri için Çevrimiçi Kurs.

Kurs, okul öğretmenlerini kültürel ve yaratıcı kurumlarla işbirliği fırsatları sunarken, mirası ve kültürü günlük okul uygulamalarına nasıl entegre edecekleri konusunda beceri ve yeterliliklerle donatır. Yaygın eğitim uygulamalarından ve mevcut dijital araç ve teknolojilerden yararlanır. İçerik multimedya biçimindedir ve bağlamdan bağımsızdır, yani Avrupa'daki herhangi bir okulda uygulanabilir.

### Kültürel Miras Araç Seti

Kültürel mirasla ilgili eğitim oturumlarından oluşan, kültürel kurumlarla işbirliği içinde geliştirilen bir Araç Seti. Tüm disiplinlerdeki öğretmenlerin derslerinin bir parçası olarak kullanmaları için tamamlayıcı materyal olarak hizmet eder. Araç Seti etkinlikleri sınıfta veya kültürel alanlarda uygulanabilecektir.



### E-Öğrenme Platformu

Platform, proje boyunca oluşturulan tüm eğitim materyallerini barındırmakta ve katılımcıların konu hakkında fikir ve görüş alışverişinde bulunmalarına olanak sağlamaktadır. Kullanıcıları doğru kullanım konusunda aydınlatan bir Kullanım Kılavuzu ile birlikte gelir. Gelecekte daha fazla dil ekleme imkanı ile tam ve ücretsiz erişim garanti edilir.

### Dijital Oyun "Kültür Savaşçıları"

Öğretmenleri ve öğrencileri konuya dahil eden "Kültür Savaşçıları" adlı web tabanlı etkileşimli bir oyun. Oyuncuların oyun boyunca ilerlediği ve kültürel miras hakkında etkili bir şekilde bilgi edindiği heyecan verici bir görev tabanlı sistem içerir. Öğretmenlere oyunun temelleri konusunda yardımcı olmak için bir Kullanıcı Kılavuzu dahildir.